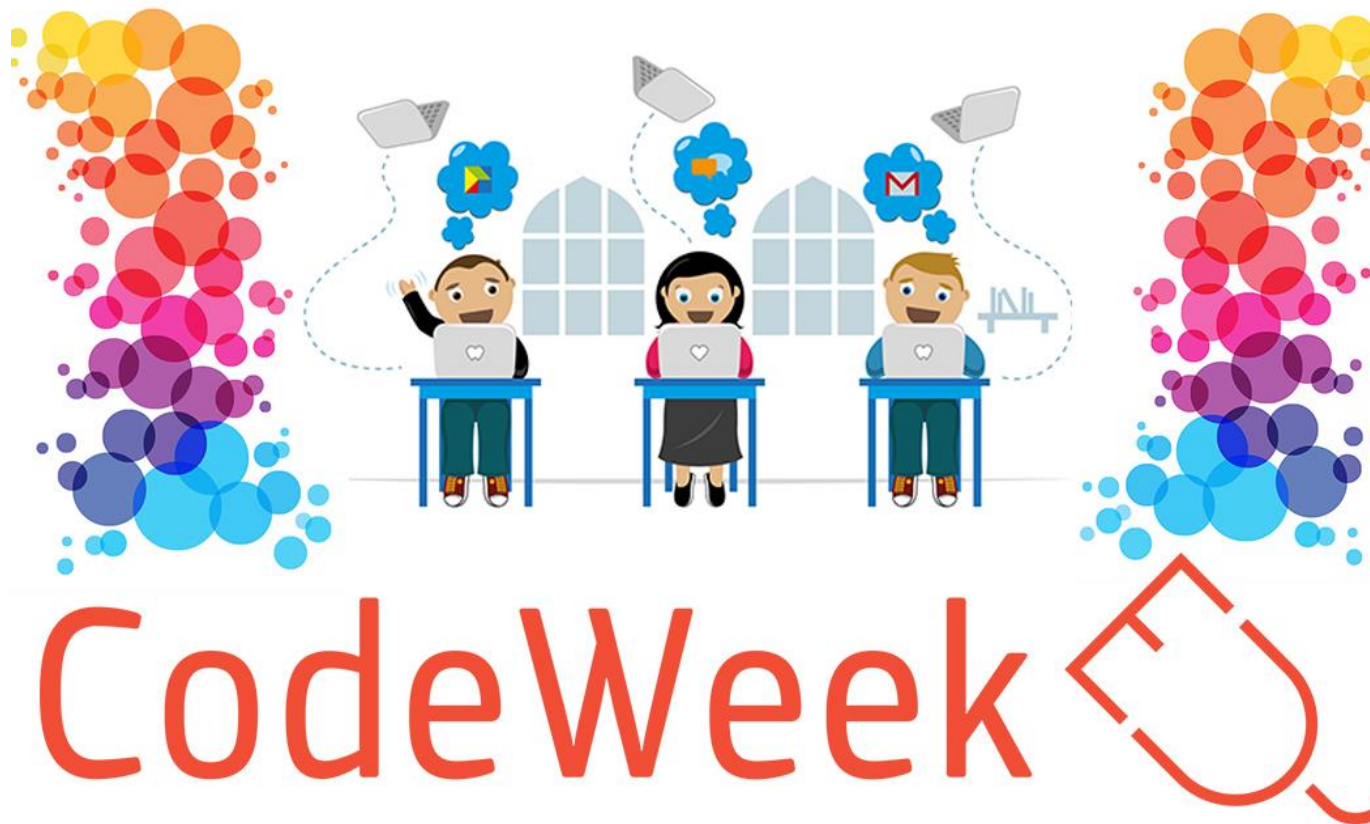


IV CIRCOLO DIDATTICO CAVA DE' TIRRENI  
SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIMARIA  
EUROPE CODE WEEK 6 – 21 OTTOBRE 2018... e oltre!  
CALENDARIO DEGLI EVENTI



**IV CIRCOLO DIDATTICO CAVA DE' TIRRENI**  
**SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIMARIA**  
**EUROPE CODE WEEK 6 – 21 OTTOBRE 2018... e oltre!**  
**CALENDARIO DEGLI EVENTI**

<b>INSEGNANTE/I ORGANIZZATORE/I</b>	<b>DATA DELL'EVENTO</b>	<b>ORA DI INIZIO</b>	<b>TITOLO DELL'EVENTO</b>	<b>PLESSO</b>	<b>ALUNNI COINVOLTI</b>	<b>BREVE DESCRIZIONE DELL'EVENTO</b>
DE BARTOLOMEIS CRISTINA ADINOLFI BARBARA MANGINI PAOLA MASTROLIA EMMA ROSSI PAOLA AVAGLIANO RITA	15/10/2018	10:30	CODING... CON GIULIO CONIGLIO	INFANZIA S. LUCIA	ALUNNI DI 5 ANNI SEZ. A-B-C-D	GIOCHI SPAZIALI UTILIZZANDO UN RETICOLO PRE-COSTITUITO CON DISEGNI E FRECCE DIREZIONALI COLORATE.
SABATINO PAOLA TREZZA ANNA	20/10/2018	10:30	BEEBOT... COLOURS AND NUMBERS	PRIMARIA S. LUCIA	CLASSE I B	PERCORSI SU RETICOLI CON LE BEEBOT
ROMANO DANIELA	20/10/2018	8:30	GIOCHIAMO CON IL CODING	PRIMARIA S. LUCIA	CLASSE II B	ATTIVITÀ LUDICHE CON PICCOLI ROBOT
DE ROSA FILOMENA	15/10/2018	11:00	ZUCCA CODANDO IN PIXEL ART. LA STREGHETTA DI HALLOWEEN	PRIMARIA S. LUCIA	CLASSE III B	REALIZZAZIONE DEL DISEGNO DELLA STREGHETTA IN PIXEL ART, SECONDO IL CODICE FORNITO DALL'INSEGNANTE
LUCIA LAMBERTI	17/10/2018	9:30	HALLOWEEN IN CODING	PRIMARIA S. LUCIA	CLASSE IV B	GLI ALUNNI, DIVISI IN DUE GRUPPI, REALIZZERANNO UN DISEGNO SU GRIGLIA E NE SCRIVERÀ IL CODICE, CHE POI FORNIRÀ ALL'ALTRO GRUPPO.
ATTIANESE GIOVANNA	13/10/2018	11:00	AUTUNNO IN PIXEL ART	PRIMARIA S. LUCIA	CLASSE V B	GLI ALUNNI DIVISI IN PICCOLI GRUPPI SVOLGERANNO ATTIVITÀ DI CODING UNPLUGGED PER REALIZZARE DISEGNI IN PIXEL CON SOGGETTI

**IV CIRCOLO DIDATTICO CAVA DE' TIRRENI  
SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIMARIA  
EUROPE CODE WEEK 6 – 21 OTTOBRE 2018... e oltre!  
CALENDARIO DEGLI EVENTI**

						AUTUNNALI. I CODICI SARANNO FRONITI SIA IN ITALIANO CHE IN INGLESE
SABATINO PAOLA FASOLINO MARIA	23/10/2018	9:30	BEEBOT... COLOURS AND NUMBERS	PRIMARIA S. LUCIA	CLASSE I A	PERCORSI SU RETICOLI CON LE BEEBOT
PALMIERI LUCIA SABATINI STEFANIA	18/10/2018	9:30	LA VENDEMMIA IN PIXEL ART	PRIMARIA S. LUCIA	CLASSE II A	RIPRODUZIONE IN PIXEL ART DI ALCUNI ELEMENTI DELLA VENDEMMIA
SORRENTINO ROSANNA SABATINO PAOLA	15/10/2018	9:30	ZUCCA CODANDO IN PIXEL ART. LA STREGHETTA DI HALLOWEEN	PRIMARIA S. LUCIA	CLASSE III A	REALIZZAZIONE DEL DISEGNO DELLA STREGHETTA IN PIXEL ART, SECONDO IL CODICE FORNITO DALL'INSEGNANTE
MASULLO ANNA	17/10/2018	9:30	HALLOWEEN IN CODING	PRIMARIA S. LUCIA	CLASSE IV A	GLI ALUNNI, DIVISI IN DUE GRUPPI, REALIZZERANNO UN DISEGNO SU GRIGLIA E NE SCRIVERA' IL CODICE, CHE POI FORNIRA' ALL'ALTRO GRUPPO.
PACE NADIA	13/10/2018	10:30	AUTUNNO IN PIXEL ART	PRIMARIA S. LUCIA	CLASSE V A	GLI ALUNNI SI CIMENTERANNO IN ATTIVITA' DI CODING UNPLUGGED PER REALIZZARE DISEGNI IN PIXEL CON SOGGETTI AUTUNNALI. I CODICI SARANNO FRONITI SIA IN ITALIANO CHE IN INGLESE
DI LANDRO DIADEMA METALLO CARMELA ROBERTAZZI VIRGINIA SORRENTINO ANNAMARIA	17/10/2018	10.30	GIOCHIAMO CON PETER PAN	INFANZIA EPITAFFIO	ALUNNI DI 5 ANNI SEZ. A-B-C	ASCOLTO DEL RACCONTO DI PETER PAN, DOMANDE STIMOLO. GIOCHI SUL RETICOLO CON LE CODYCARDS
MONETTA ANGELAMARIA AVAGLIANO GIUSEPPINA	18/10/2018	10.30	GIOCHIAMO CON	INFANZIA	ALUNNI DI 5	ASCOLTO DEL RACCONTO DI PETER PAN, DOMANDE STIMOLO.

**IV CIRCOLO DIDATTICO CAVA DE' TIRRENI**  
**SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIMARIA**  
**EUROPE CODE WEEK 6 – 21 OTTOBRE 2018... e oltre!**  
**CALENDARIO DEGLI EVENTI**

COLUCCI GIUSEPPINA MEMOLI CARMELA			PETER PAN	EPITAFFIO	ANNI SEZ. D-E	GIOCHI SUL RETICOLO CON LE CODYCARDS
PEPE IMMACOLATA	20/10/2018	8:30	CAPPUCETTO ROSSO NEL BOSCO DELLE VOCALI	PRIMARIA EPITAFFIO	CLASSE I A	ATTIVITA' UNPLUGGED
ORSO ELVIRA	19/10/2018	8:30	CAPPUCETTO ROSSO NEL BOSCO DELLE VOCALI	PRIMARIA EPITAFFIO	CLASSE I B	ATTIVITA' UNPLUGGED
PALUMBO LUCIA	19/10/2018	12: 30	A SPASSO CON I RICCI	PRIMARIA EPITAFFIO	CLASSE II A	ATTIVITÀ DI UNPLUGGED E ROBOTICA I BAMBINI IMPARERANNO A PROGRAMMARE IL ROBOT BEE- BOT PER FARGLI RAGGIUNGERE DEI PUNTI ALL'INTERNO DI UN RETICOLO
LONGINO VERONICA	19/10/2018	11:30	A SPASSO CON LE APINE	PRIMARIA EPITAFFIO	CLASSE II B	ATTIVITÀ DI UNPLUGGED E ROBOTICA I BAMBINI IMPARERANNO A PROGRAMMARE IL ROBOT BEE- BOT PER FARGLI RAGGIUNGERE DEI PUNTI ALL'INTERNO DI UN RETICOLO.
SENATORE UGO TREZZA VINCENZA	18/10/2018	8:30	PROGRAMMANDO CON SCRATCH 1	PRIMARIA EPITAFFIO	CLASSE III A	L'ATTIVITÀ PREVEDE L'UTILIZZO DEI COMANDI DEL PROGRAMMA SCRATCH PER REALIZZARE DELLE ANIMAZIONI DEI PERSONAGGI SELEZIONATI.
SENATORE UGO IANNONE ANNA	18/10/2018	10:30	PROGRAMMANDO CON SCRATCH 2	PRIMARIA EPITAFFIO	CLASSE III B	L'ATTIVITÀ PREVEDE L'UTILIZZO DEI COMANDI DEL PROGRAMMA SCRATCH PER REALIZZARE DELLE ANIMAZIONI DEI

**IV CIRCOLO DIDATTICO CAVA DE' TIRRENI**  
**SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIMARIA**  
**EUROPE CODE WEEK 6 – 21 OTTOBRE 2018... e oltre!**  
**CALENDARIO DEGLI EVENTI**

						PERSONAGGI SELEZIONATI.
BOTTA FIORELLA	16/10/2018	11:30	LA STREGA ZUCCHETTA PER HALLOWEEN	PRIMARIA EPITAFFIO	CLASSE IV A	SEMPLICI ANIMAZIONI CON SCRATCH
PISAPIA PATRIZIA	16/10/2018	10:30	LA STREGA ZUCCHETTA PER HALLOWEEN	PRIMARIA EPITAFFIO	CLASSE IV B	SEMPLICI ANIMAZIONI CON SCRATCH
TONDINO ANNA	16/10/2018	11:30	LABIRINTO CHE PASSIONE	PRIMARIA EPITAFFIO	CLASSE V A	ANIMAZIONI CON SCRATCH: LABIRINTO
SALERNO FIORANGELA	16/10/2018	10.30	USCIAMO DAL LABIRINTO	PRIMARIA EPITAFFIO	CLASSE V B	ANIMAZIONI CON SCRATCH: LABIRINTO
PISAPIA ANNA ADINOLFI CAROLINA MOSCA CARLA LUCIANO EMANUELA	16/10/2018	10.00	IMPARIAMO A PENSARE GIOCANDO	INFANZIA S. GIUSEPPE AL POZZO	ALUNNI DI 5 ANNI SEZ. A-B	NARRAZIONE DI UNA STORIA E GIOCO DEL CODING DURANTE IL QUALE UN BAMBINO PROGRAMMERÀ CON IL PROPRIO CORPO ESEGUENDO I COMANDI CHE I COMPAGNI GLI DARANNO.
PANNONE IDA	18/10/2018	8:30	CODY ART	PRIMARIA S. GIUSEPPE AL POZZO	CLASSE I A	GLI ALUNNI SVOLGONO ATTIVITA' LUDICHE DI PIXEL ART
SABATINI STEFANIA SENATORE MARIA PIA	11/10/2018	11:30	DALL'UVA AL VINO	PRIMARIA S. GIUSEPPE	CLASSE II A	GLI ALUNNI SPERIMENTANO LA VENDEMMIA IN CLASSE E REALIZZANO UN DIAGRAMMA DI FLUSSO METTENDO IN

**IV CIRCOLO DIDATTICO CAVA DE' TIRRENI  
SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIMARIA  
EUROPE CODE WEEK 6 – 21 OTTOBRE 2018... e oltre!  
CALENDARIO DEGLI EVENTI**

ANGRISANI LUCIA				AL POZZO		SEQUENZA TUTTE LLE FASI DI TRASFORMAZIONE DELL'UVA IN VINO
IACCARINO MARIA	19/10/2018	9:30	IL LABIRINTO CLASSICO	PRIMARIA S. GIUSEPPE AL POZZO	CLASSE III A	GLI ALUNNI SPERIMENTANO IL LINGUAGGIO VISUALE DI PROGRAMMAZIONE, UTILIZZANDO DEI BLOCCHI COLORATI PER SCRIVERE UN PROGRAMMA CHE CONSENTE AD "ANGRY BIRDS" DI ATTRAVERSARE IL LABIRINTO E CATTURARE IL MAIALINO VERDE
SOLA ROSA STEFANINA MUOIO CAIAZZA LAURA	16/10/2018	11:30	MISSIONE CODING	PRIMARIA S. GIUSEPPE AL POZZO	CLASSE IV A	GIOCO EDUCATIVO CON DUE DIVERSI LIVELLI DI DIFFICOLTA' CHE AIUTA I BAMBINI A SVILUPPARE IL PENSIERO COMPUTAZIONALE
DI PIERRO MARISA	15/10/2018	10:00	NOI PROGRAMMIAMO CON PIXEL ART E VOI?	PRIMARIA S. GIUSEPPE AL POZZO	CLASSE V A	GLI ALUNNI SVOLGONO ATTIVITÀ UNPLUGGED DI PIXEL ART PER RIPRODURRE E CREARE IMMAGINI SU FOGLI A QUADRETTI
RUSSO ELEONORA LIGUORI CAROLINA	18/10/2018	10.00	A SCUOLA DI CODING	INFANZIA S. ANNA	ALUNNI DI 5 ANNI SEZ. A-B-C	ASCOLTO DELLA STORIA: "L' APE APINA CHE NON POTEVA PIÙ VOLARE", E REALIZZAZIONE DI PERCORSI STRUTTURATI CHE I BAMBINI DOVRANNO CREARE ATTRAVERSO L'AUSILIO DELLE CODYCARDS

**IV CIRCOLO DIDATTICO CAVA DE' TIRRENI**  
**SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIMARIA**  
**EUROPE CODE WEEK 6 – 21 OTTOBRE 2018... e oltre!**  
**CALENDARIO DEGLI EVENTI**

PASCARELLI ANTONIETTA PERUGIA ANGELA GALDI MARIAROSARIA	19/10/2018	10.00	CODING A COLORI	INFANZIA S.ANNA	ALUNNI DI 4 ANNI SEZ. A-B-C-	GIOCHI PSICOMOTORI PER LA PERCEZIONE DELLA DESTRA E DELLA SINISTRA SU DI SÉ E POI SUGLI ALTRI CON NASTRINI DI COLORI DIVERSI (GIALLO E ROSSO)
VISCITO STEFANIA D'ANDREA GIOVANNA	18/10/2018	10:30	PRIMI PASSI CON IL CODING	PRIMARIA S. ANNA	CLASSE I B	GLI ALUNNI ESEGUIRANNO SEMPLICI PERCORSI NELLO SPAZIO REALE EGRAFICO
ARDITO ANTONELLA ANNUNZIATO CARMELA	16/10/2018	8:30	TUTTI INSIEME ALLA SCOPERTA	PRIMARIA S. ANNA	CLASSE II A	I BAMBINI DECODIFICANO ISTRUZIONI PER REALIZZARE IMMAGINI SU GRIGLIA FORMATA DA PIXEL
FERRARA CARMELA	12/10/2018	11:00	COSA APPARIRA'	PRIMARIA S. ANNA	CLASSE II B	I BAMBINI DECODIFICANO ISTRUZIONI PER REALIZZARE IMMAGINI SU GRIGLIA FORMATA DA PIXEL
ADINOLFI ANTONELLA SPATUZZI LUISA	19/10/2018	8:30	CODING IN PIXEL ART	PRIMARIA S. ANNA	CLASSE III A	GLI ALUNNI SVOLGERANNO ATTIVITA' CON L'USO DEL LINGUAGGIO INFORMATICO, SI MUOVERANNO SU GRIGLIE PIXEL, SERVENDOSI DELLA ROBOTICA
GULMO ANNA	20/10/2018	10:30	PROGRAMMIAMO IN PIXEL ART	PRIMARIA S. ANNA	CLASSE IV A	DECIFRARE CODICI E SCOPRIRE MESSAGGI, PROGRAMMARE UTILIZZANDO UN LINGUAGGIO SIMBOLICO E SEGUENDO ISTRUZIONI. DISEGNARE E COLORARE QUANTO PROGRAMMATO.

**IV CIRCOLO DIDATTICO CAVA DE' TIRRENI  
 SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIMARIA  
 EUROPE CODE WEEK 6 – 21 OTTOBRE 2018... e oltre!  
 CALENDARIO DEGLI EVENTI**

BALDI MARIA PIA SABATINO PAOLA	19/10/2018	10:30	A LEZIONE DI CODING	PRIMARIA S. ANNA	CLASSE IV B	DECIFRARE IL CODICE PER SCOPRIRE IL MESSAGGIO. PROGRAMMARE CON SCRATCH.
SCALZULLO LAURA	20/10/2018	10:30	PROGRAMMARE A QUADRETTI	PRIMARIA S. ANNA	CLASSE V A	DECIFRARE CODICI E SCOPRIRE MESSAGGI, PROGRAMMARE UTILIZZANDO UN LINGUAGGIO SIMBOLICO E SEGUENDO ISTRUZIONI. DISEGNARE E COLORARE QUANTO PROGRAMMATO.